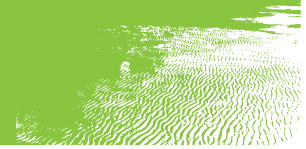




2

Wat gebeurt er op het wad?



Fluisterspel

- Doel:** De leerlingen leren waddieren en –planten kennen, met hun eigenschappen.
- Materialen:**
- Plaatjes van waddieren (zie les 1. Dieren op het wad)
 - Plaatjes van zeewier
 - Filmpje: Lopen op de bodem van de Waddenzee
- Het filmpje is te vinden in een apart kader naast de lijst met lessen op de website.
- Groepsgrootte:** Klassikaal
- Duur:** 15 minuten



Inleiding

Laat als inleiding het filmpje “Lopen op de bodem van de Waddenzee” zien. Leg uit dat jullie het fluisterspel gaan doen. De leerlingen gaan geen losse woorden doorfluisteren, maar zinnen waarin iets gebeurt op het wad. Geef een voorbeeld, zoals “De wadpier eet het zand uit de bodem”. Laat de plaatjes van waddieren en wadplanten zien en bespreek dit met de leerlingen.



Andere voorbeelden van zinnen zijn:

- Een scholekster prikt met zijn snavel in het wad.
- Een krab ruimt alles op.
- Een garnaal graaft zich in in het zand.

Kern

De leerlingen zitten in een kring. Ze mogen een zin bedenken over een (bestaand) dier of een plant op het wad. (Niet hardop zeggen!) Eén leerling begint met het doorfluisteren. De laatste leerling zegt wat hij hoorde. De leerling die begon, mag zeggen of het klopt. Dan mag de volgende leerling iets doorfluisteren, etc.

Afronding

Bespreek het spel met de leerlingen na. Vraag wat ze opvallende gebeurtenissen op het wad vonden.

Tip:

Dit spel kan ook worden gebruikt als verwerking na een wadexcursie.